

РАЛЛИ. ПАМЯТКА УЧАСТНИКУ

Ралли – это соревнование на регулярность движения. Экипаж состоит из Первого и Второго Водителей (Второй Водитель – другими словами Штурман), обычно их именуют УЧАСТНИК.

Как правило, трасса выбирается таким образом, чтобы старт и финиш секции были в одном месте. Вся трасса делится на несколько участков, на границе которых находится судейский пункт (**КВ**), где Участник получает отметку о прохождении этого судейского пункта и о времени его прохождения.

КВ расшифровывается как «**КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ**». Участник должен прибыть в пункт **КВ** и получить отметку о его прохождении в соответствии со своим графиком с точностью до одной минуты. Отметка представляет собой запись времени прохождения где фиксируются только часы и минуты (запись делает Судья в «**КОНТРОЛЬНОЙ КАРТЕ**»). Т.е. для получения отметки без пенализации дается 59 секунд (если Участнику необходимо получить отметку по графику, например, в 13 часов 15 минут – он это может сделать от 13 часов 15 минут 00 секунд до 13 часов 15 минут 59 секунд). Другими словами, при проставлении отметки о прохождении Судья не обращают внимание на секунды и не округляют до полной минуты путем прибавления секунд.

В данном соревновании принято система «**ИЗМЕНЯЕМОГО РАСПИСАНИЯ**». Это означает, что время, указанное в маршрутном листе организатором для перемещения от одного **КВ** до другого, величина постоянная. Если участник отметился с опозданием или опережением на одном **КВ** (например, **КВ 1**), то норма времени от **КВ 1** до **КВ 2** и последующих сохраняется неизменной. Т. е. у Участника на это время (опоздания или опережения) сдвигается весь график и на каждом последующем **КВ** он будет отмечаться со сдвигом на величину опоздания или опережения. Пенализируется как опоздание, так и опережение, причем пенализация за опережение графика, как правило, строже, чем за опоздание.

На финишном **КВ** опережение не пенализируется, т. е. можно не ожидать своего времени для отметки, но при этом необходимо сказать судьям чтобы они проставили расчетное время (Время по графику). Отметка проставляется Судьей в «**КОНТРОЛЬНОЙ КАРТЕ**» Участника и дублируется в судейском протоколе. За правильность и соответствии записей в «**КОНТРОЛЬНОЙ КАРТЕ**» и судейском протоколе отвечает Участник.

График прохождения Участником составляется самостоятельно на основании данных, которые представляет Организатор. Эти данные зафиксированы в «**МАРШРУТНОМ ЛИСТЕ**», который выдаются перед стартом. Там зафиксированы расстояния от **КВ** до **КВ**, время, которое необходимо затратить на его прохождения, и средняя скорость, которую необходимо выдержать. Участник уточняет среднюю скорость самостоятельно (Расстояние в км делится на время в часах и при этом получается средняя скорость в км/час.). Этой средней скорости Участник обязан придерживаться во время движения от пункта **КВ** (например, **КВ 0**) до следующего пункта **КВ** (в данном случае **КВ 1**). О нахождении пунктов **КВ** Участник информирован перед стартом (эти пункты, как и другие, обозначены в «**ДОРОЖНОЙ КНИГЕ**»). Чтобы Участник не двигался с чрезмерно высокой скоростью между пунктами **КВ**, а затем отстаивался длительно для своевременной отметки, Организатор устанавливает внезапные **КВ** (они называются **ВКВ**), о которых Участник **не информирован заранее**. Причем на **ВКВ** пенализируется только опережение. На **ВКВ** можно опередить график без пенализации только на 10% от графика. Например, до пункта **ВКВ** Участник по графику должен был двигаться 30 минут и получить отметку, например, в 14 часов 50 минут. Если он получит отметку, где будет зафиксировано 14 часов 47 минут (10% от 30 минут равняется 3

минуты) это не пенализируется, если отметка будет ранее чем 47 минут – будет пенализация за каждую полную (истекшую) минуту, как и на **КВ**.

Обозначаются судейские пункты **КВ** двумя знаками: на самом судейском пункте устанавливается знак в виде циферблата часов на красном фоне, а за 20-25 метров до него устанавливается такой же знак на желтом фоне. Участник подъезжает к знаку на желтом фоне, останавливается **ПЕРЕД НИМ**, Штурман пешком подходит к судейскому пункту, сверяет показания своих и судейских часов, и когда подходит необходимая Участнику минута отдает Судье свою «**КОНТРОЛЬНУЮ КАРТУ**» и подает сигнал Водителю своего экипажа. Отметка проставляется, когда Участник подает Судье свою «**КОНТРОЛЬНУЮ КАРТУ**» и при этом мимо судейского пункта проезжает автомобиль Участника. Если экипаж уверен в соответствии своих и судейских часов или он заведомо опаздывает, он может не останавливаться перед желтым знаком. Время, которое экипаж находится перед желтым знаком, неограниченно, необходимо только помнить о правилах остановки: только на правой стороне и только в один ряд. Перед **ВКВ** желтого знака нет. Участник, заметив только красный знак, подъезжает для отметки сразу без сверки часов. Если судья фиксирует, что Участник, заметив красный знак остановился, или заметно снизил скорость, чтобы получить более позднюю отметку, Судья имеет право проставить время когда заметил экипаж, а не когда он появился возле судейского пункта.

Если экипаж проскочит судейский пункт **КВ** или **ВКВ**, двигаться для получения отметки задним ходом запрещено, необходимо возвращаться Штурману пешком. Запрещено подъезжать к судейскому пункту и против обозначенного направления движения. Участник должен помнить, что спорить с судьями о точности судейских часов запрещается. Необходимо при получении отметки удостовериться в однозначности записей в судейском протоколе и «**КОНТРОЛЬНОЙ КАРТЕ**».

Результаты подсчитываются секретариатом по записям в судейском протоколе, а к «**КОНТРОЛЬНОЙ КАРТЕ**» обращаются только при невозможности однозначно разобрать запись. В «**КОНТРОЛЬНОЙ КАРТЕ**» Участнику запрещаются любые записи, исправления. За эти нарушения, как и при утере «**КОНТРОЛЬНОЙ КАРТЫ**», экипажу грозит исключение из зачета. При внесении исправлений Судья обязан поставить вторую подпись при правильной записи. Если Участник не согласен с записью, сделанной Судьей, у него есть право подать протест на имя Руководителя соревнований в течении 15 минут с момента, который оспаривается. Подать протест можно на ближайшем судейском пункте. При неполучении отметки на любом судейском пункте или нарушении последовательности их получения, а также опоздании суммарно в течении секции на 15 минут и более, Участник может быть исключен из зачета. Если по какой-то причине судейский пункт **КВ** отсутствует в реальности, Участник должен исходить из того, что отметка о прохождении этого пункта как бы получена вовремя и он двигается дальше по маршруту.

Для движения по заданному маршруту Участнику одновременно с «**МАРШРУТНЫМ ЛИСТОМ**» и «**КОНТРОЛЬНОЙ КАРТОЙ**» выдается «**ДОРОЖНАЯ КНИГА**» (ее еще называют «**ЛЕГЕНДОЙ**»). В заглавии каждого листа указывается между какими **КВ** проходит движение, расстояние между ними, время за которое необходимо его проехать и средняя скорость, с которой будет движение. Ниже в ней указывается расстояние от перекрестка или другого пункта (например мост, туннель, знак «начало» или «окончание» населенного пункта, АЗС, железнодорожный переезд и т. д.) до следующего пункта обозначенного в «**ЛЕГЕНДЕ**», а также вид этого пункта. Расстояние указывается двумя вертикальными столбиками: первый столбик означает расстояние от прошедшего последнего **КВ** до настоящего пункта, а второй столбик указывает расстояние от предыдущего пункта до настоящего (например, от перекрестка до перекрестка). В третьем вертикальном столбике рисуется условное обозначение пункта. Причем внешний вид пункта «перекресток» должен

соответствовать реальному перекрестку: количество ответвлений с каждой стороны, угол под которым они направлены к Вашей дороге должны соответствовать реальному перекрестку. Если Участник подъезжает к перекрестку, а он в **«ЛЕГЕНДЕ»** не указан, Участник следует следующим правилам: двигаться по главной дороге, несмотря на изменение ее направления, если перекресток равнозначный – продолжать движение прямо, учитывать при движении дорожные знаки (например, указывающие направление движения или запрещающие его). В четвертом вертикальном столбике указывается нахождение пункта **КВ** может указываться дополнительная информация, например, наличие остановки общественного транспорта (обозначается **«А»**), название населенного пункта, название улицы, АЗС, пункт ГИБДД и т. п. В **«ЛЕГЕНДЕ»**, как в **«МАРШРУТНОМ ЛИСТЕ»**, допускаются внесение Участником любых записей, уточнений, например, Участник может проставить астрономическое время прибытия на пункт **КВ** или перекресток. **«ЛЕГЕНДА»** читается сверху вниз, но каждая строчка (пункт, который в этой строчке указан) читается снизу вверх. Участник как бы находится перед перекрестком и его необходимо проехать в указанном направлении. Направление движение на данном перекрестке необходимо произвести снизу и в направлении, указанном стрелкой, выделенной утолщенном шрифтом. Рекомендуется заранее, при получении **«ЛЕГЕНДЫ»** и **«МАРШРУТНОГО ЛИСТА»** высчитать (проверить указанные организатором) средние скорости между каждым **КВ** в минутах и проставить время в минутах необходимое для переезда от одного пункта (например, перекрестка) до следующего по порядку движения в **«ЛЕГЕНДЕ»** пункта (например, железнодорожного переезда. При получении времени старта Участник легко может посчитать астрономическое время прибытия в данный пункт. Время между стартами экипажей составляет, как правило, одна или две минуты (как решит организатор). Если следующий за Участником экипаж ошибся и опередил свой график на одну минуту, то на следующем **КВ** Участник и следующий за ним по порядку экипаж будут получать отметку в одно и то же время. Аналогично может произойти, если предыдущий перед Участником экипаж опоздает на одну минуту.

Кроме **«КВ»** и **«ВКВ»** еще существует судейский пункт **«КП» (контроль прохождения, он также указывается в «ЛЕГЕНДЕ»)**. При получении на нем судейской отметки время не проставляется. Назначение этого пункта состоит в том, чтобы судьи убедились в том, что экипаж проезжал именно по этому маршруту. Например, проехать можно по маршруту, указанному в **«ЛЕГЕНДЕ»**, и по другому, например, более короткому, при этом оба маршрута в конечном итоге сходятся.

Все судейские пункты необходимо проходить в той последовательности, в которой они указаны в **«ЛЕГЕНДЕ»**. За нарушение последовательности, а также пропуск какого-либо пункта или участка Ралли Участник исключается из зачета. При опоздании на 15 минут и более между двумя пунктами **«КВ»**, следующими друг за другом (например, **«КВ 2»** и **«КВ 3»**), Участник также исключается из зачета. Исключению подлежит и Участник опоздавший на 30 и более минут суммарно за все соревнования. Но нужно учитывать, что из опоздания исключается время так называемой **«судейской задержки»**. Обычно это происходит, когда по какой-то причине, не зависимой от Участников, экипажи вынуждены ожидать разрешения на дальнейшее движение (например, экипаж отметившись о прибытии своевременно на старте **«ДС»** стартовать смог только через какое-то время). Время ожидания и есть «судейская задержка». В последующем Участник может либо сместить весь свой график на это время, либо, на свое усмотрение нагнать опоздание целиком или частично и при этом пенализации за это опоздание или нагонку своего графика не будет.

«ДС» (ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ СОРЕВНОВАНИЕ) – это участки, на которых экипаж дополнительно к дорожному сектору участвует, например, в стрельбе, или скоростном маневрировании (фигурное вождение), сдаче ПДД, проезде какого-либо участка на время (как можно быстрее) и так далее. В

ралли 1 категории дополнительными соревнованиями являются **«СУ» – специальные участки**. Время прохождения **«ДС»** учитывается всегда в секундах, реально затраченных на прохождение этого участка. Дополнительно может прибавляться пенализация (также в секундах) за какие-то нарушения при прохождении **«ДС»** (например, задевании ограничительных стоек при скоростном маневрировании, не соблюдения последовательности при этом маневрировании или непопадании в мишень при стрельбе и т. д.). Напоминаю, **«ДС»**, как и другие судейские пункты (**кроме «ВКВ»**) обозначены в **«ЛЕГЕНДЕ»**. В приложении к **«ЛЕГЕНДЕ»** указывается и **«ТАБЛИЦА ПЕНАЛИЗАЦИИ»** где указывается время в секундах за каждое нарушение.

Иногда пункты **«КВ»** и **«ДС»** находятся в непосредственной близости друг от друга. Например, через 200-300 метров от **«КВ»** начинается старт **«ДС»**. Чтобы упростить действия Экипажа при судейских задержках и последующих расчетах пункты **«КВ»** и **«ДС»** совмещают в один судейский пункт и он называется в этом случае **«СОВМЕЩЕННЫЙ КВ»**. При этом судейские задержки отсутствуют независимо от того, сколько Экипаж ожидал старта на **«ДС»**. Норма времени, необходимая для проезда к следующему **«КВ»**, отсчитывается не от предыдущего **«КВ»**, а от старта **«ДС»**. Пример: экипаж вовремя отметился на **«КВ 3»** в 15:10. Это **«КВ 3»** совмещенное с **«ДС 1»** и Экипаж ожидал старта 7 минут и получил старт в 15:17. После финиша он должен двигаться по графику к **«КВ 4»**, до которого норма времени составляет 1 час и 20 минут. Отметиться на **«КВ 4»** Экипаж должен в 15:17 плюс 1 час и 20 минут, что равняется **16:37**, а не **16:30**, как при обычном **«КВ»**.

По окончании соревнований все опоздания или опережения на пунктах **«КВ»** или **«ВКВ»** складываются с временем прохождения всех **«ДС»** вместе с пенализацией при прохождении этих **«ДС»**. Общая сумма в секундах и будет итоговым результатом **Вашего Экипажа. Чем меньше эта сумма – тем выше Ваш результат.**

Если Участник по любой причине решил не продолжать дальнейшее движение (участие в ралли), он обязан известить об этом организатора и, по возможности сдать свою **«КОНТРОЛЬНУЮ КАРТУ»** (через судейские бригады, следующих за ним других Участников, замыкающего судейского автомобиля). Дополнительно известить можно по телефону, указанном организатором в Положении о соревновании.

После финиша все результаты вывешиваются на специальном табло и Участник в течении **60** минут с момента вывешивания имеет возможность проверки и в случае несогласия – оспаривания своего результата. По окончании этих **30** минут результаты считаются окончательными и не подлежат изменению. Если Участник знает о нарушениях других Участников, он имеет право подать протест на имя Руководителя гонки в течении ближайших 15 минут после финиша. При этом необходимо доказать это нарушение. При подаче любого протеста взимается залог (как правило в сумме равной стартовому взносу) - при отклонении протеста залог не возвращается, при одобрении - возвращается.

УДАЧНОГО СТАРТА И ФИНИША